

Програма підготовки бакалаврів у галузі знань 12 – "Інформаційні технології" зі спеціальності 121 – "Інженерія програмного забезпечення"

"Web-програмування"

**120 год. / 4 кредити ЕКТС
(15 год. лекцій, 30 год. лабораторних занять)**

7-й семестр

Завдання для поточного та підсумкового контролю

Контрольні питання до 1-го модуля

1. Що таке веб?
2. Що представляє собою веб-сервер?
3. Які технології використовуються на веб-серверах?
4. Які технології використовуються на веб-клієнтах?
5. Які програми можуть виступати у якості веб-клієнтів?
6. Скільки клієнтів одночасно може підключитися до веб-сервера?
7. Що представляє собою архітектура «Клієнт-сервер»?
8. Що таке гіпертекстовий документ?
9. З яких частин складається гіпертекстовий документ?
10. Як розрізняються веб-сайти за призначенням?
11. Як розрізняються веб-сайти за цільовою аудиторією?
12. Що таке веб-сервер?
13. За якими принципами працюють веб-сервери?
14. Які веб-сервери ви знаєте? Перерахуйте їхні переваги і недоліки.
15. Яку структуру має веб-сайт?
16. Які існують способи створення веб-сайтів?
17. Які засоби автоматизують створення веб-сайту?
18. Які етапи розробки веб-сайту є ключовими?
19. Життєвий цикл веб-сайту.
20. Автоматизація створення та підтримки веб-сайтів.
21. Як створюється карта веб-сайту?
22. Для чого призначена карта веб-сайту?
23. Які інтерактивні елементи використовуються на веб-сайтах?
24. Як на веб-сайтах використовується графічний матеріал?
25. Що таке шаблон веб-сайту?
26. Що таке хостінг?
27. У чому полягає відмінність виділеного та віртуального серверів?
28. Присвоювання імен сайтам. Правила географічного іменування.
29. Використання кирилиці у іменах сайтів.

Контрольні питання до 2-го модуля

1. Вставлення програмного коду JavaScript в документ HTML.

2. Завантаження сценаріїв JavaScript.
3. Змінні та функції JavaScript.
4. Засоби JavaScript для відображення діалогових панелей.
5. Засоби JavaScript для обробки подій.
6. Організація умовних переходів и циклів
7. Класи та об'єкти JavaScript
8. Робота з формами засобами JavaScript
9. Робота з графічними зображеннями засобами JavaScript
10. Основи Dynamic HTML (DHTML)
11. Використання Cookie
12. Можливості мови JavaScript для опрацювання XML
13. Описання конфігурації веб-сервера за допомогою XML
14. Алгоритми опрацювання XML документа.

Контрольні питання до 3-го модуля

1. Базові відомості про мову PHP.
2. Можливості PHP щодо обробки даних.
3. Структури прийняття рішень в PHP.
4. Повторне використання коду й функції в PHP.
5. Базова обробка форм на PHP.
6. Засоби PHP щодо обробки сеансів та файлів Cookies.
7. Доступ до баз даних засобами PHP.
8. Доступ до бази даних Mysql засобами PHP.
9. Доступ до файлів і папок засобами PHP.
10. Що таке синхронна взаємодія клієнта і сервера?
11. Що таке асинхронна взаємодія клієнта і сервера?
12. Що таке веб-служба?
13. Для чого призначені веб-служби?
14. Якими засобами можна користуватися для розробки веб-служб?
15. Переваги та недоліки технології ASP.NET для розробки веб-служб.
16. Переваги та недоліки технології Java EE для розробки веб-служб.
17. З яких компонентів складається технологія Java EE?
18. Роль сервера застосувань у технології Java EE
19. Контейнери сервлетів – переваги та недоліки.
20. Для чого призначені CMS?
21. Що таке CMS та CMF? Які завдання вони вирішують?
22. Наповнення сайту за допомогою CMS.
23. Які CMS з відкритим кодом Вам відомі?
24. Наведіть переваги та недоліки відомих вам CMS
25. Для чого призначена технологія AJAX?
26. Як за допомогою AJAX створюються мобільні веб-сайти?
27. За рахунок чого відбувається поліпшення відображення динамічного